Bài yêu cầu khởi tạo 1 cấu trúc như hình để tính khoảng cách giữa 2 toạ độ

#include <iostream>

#include <cmath>

#include <string>

using namespace std ;

class Diem {

private:

    double x, y;

public:

    // Constructor

    Diem(double x = 0, double y = 0) : x(x), y(y) {}

    // Getters

    double getX() const { return x; }

    double getY() const { return y; }

    // Setters

    void setX(double x) { this->x = x; }

    void setY(double y) { this->y = y; }

    // Tính khoảng cách đến một điểm khác

    double khoangCachToi(Diem& diemKhac) {

        double dx = x - diemKhac.x;

        double dy = y - diemKhac.y;

        return sqrt(dx\*dx + dy\*dy);

    }

    // Chuyển điểm thành chuỗi

    string toString() {

        return "(" + std::to\_string(x) + ", " + std::to\_string(y) + ")";

    }

};

int main() {

    double x, y, x1, y1;

    cin >> x >> y >> x1 >> y1;

    Diem A(x, y), B(x1, y1);

    printf("%.4f",A.khoangCachToi(B));

}